



ESTADO PLURINACIONAL DE
BOLIVIA

MINISTERIO DE
LA PRESIDENCIA



AGETIC
Digitalizando Bolivia

Agencia de Gobierno Electrónico y
Tecnologías de Información y Comunicación

CONVOCATORIA

IV COMPETENCIA NACIONAL DE SEGURIDAD INFORMÁTICA



La Paz, 2022

Contenido

1.Antecedentes.....	3
2.Acerca de la competencia.....	4
3.Objetivo.....	4
4.Convocatoria.....	4
4.1.Lugar y fecha.....	5
4.2.Equipos.....	5
4.3.Duración.....	5
4.4.Inscripción.....	6
4.5.Restricción.....	6
4.6.Ganadores.....	6
4.7.Términos y Condiciones.....	7
5.Contacto.....	7



1. Antecedentes

La Agencia de Gobierno Electrónico y Tecnologías de Información y Comunicación (AGETIC) institución pública descentralizada del Ministerio de la Presidencia, creada mediante Decreto Supremo 2514, tiene entre sus funciones promover el desarrollo de prácticas de seguridad de la información con la sociedad en general.

Una de las acciones para lograr este objetivo es la organización y realización del Congreso Internacional de Seguridad Informática, espacio que busca abordar esta temática en una sociedad cada vez más digitalizada, a través de conferencias magistrales y talleres prácticos, e incorporando una actividad técnica de relevancia, como es la competencia de seguridad informática dirigida, en un inicio, a estudiantes de pregrado de las carreras del ámbito tecnológico de las Universidades públicas y privadas de Bolivia.

La competencia busca promover el desarrollo del conocimiento conceptual y habilidades técnicas en seguridad informática de los estudiantes, que en equipos compiten para obtener la mayor cantidad de puntos en representación de su casa de estudio superior.

En el 2018 la competencia se realizó en el departamento de Cochabamba, con la participación de 59 equipos, resultando ganadores en el primer lugar la Universidad Mayor de San Andrés (UMSA), en segundo lugar, la Universidad Mayor de San Simón (UMSS) y en tercer lugar la Universidad del Valle (UNIVALLE Cochabamba).

La competencia del año 2019 se desarrolló en el departamento de Chuquisaca y contó con la participación de 89 equipos, obteniendo el primer, segundo y tercer lugar la Universidad Mayor de San Andrés (UMSA).

El 2021 la competencia se realizó de manera virtual en la modalidad individual con 42 competidores, resultando ganador en el primer lugar un estudiante de la UMSA, el segundo y tercer lugar fueron obtenidos por estudiantes de la Universidad Mayor de San Simón (UMSS).

2. Acerca de la competencia

Conocido con el nombre CTF (del inglés Capture the Flag), es una competencia por equipos en seguridad informática donde el objetivo consiste en descubrir y obtener banderas ocultas ubicadas en uno o varios servidores, para ello los competidores usan técnicas y herramientas de hacking. Las banderas en términos simples son cadenas de texto que se obtienen al resolver un reto que puede estar en categorías como ser: ingeniería inversa, informática forense, criptografía, seguridad web, inteligencia de fuentes abiertas, entre otros. La solución de un reto otorga al equipo puntos que está en función del nivel de complejidad.

La competencia es un espacio para que entusiastas de la seguridad informática demuestren sus habilidades técnicas, que ha impulsado la formación de comunidades estudiantiles al interior de las carreras para desarrollar y fortalecer los conocimientos en el área de la seguridad informática.

3. Objetivo

Promover e incentivar el desarrollo de capacidades técnicas en seguridad informática de estudiantes de pregrado de las Universidades e Institutos Técnicos Superiores del ámbito público y privado. La competencia visibiliza el talento técnico de los estudiantes.

4. Convocatoria

La Agencia de Gobierno Electrónico y Tecnologías de Información y Comunicación, convoca a las Universidades e Institutos Técnicos Superiores que cuenten con las carreras de ingeniería Informática, Sistemas, Telecomunicaciones, Electrónica, Informática Industrial y ramas afines, a participar de la IV Competencia Nacional de Seguridad Informática 2022, inscribiendo equipos en representación de la Institución.

La competencia se realizará de manera diferenciada para equipos de Institutos Técnicos Superiores y Universidades, actividad que será parte de la agenda del IV Congreso Internacional de Seguridad Informática – CIDSI.

4.1. Lugar y fecha

La competencia se desarrollará en la ciudad de La Paz, Campo Ferial Chuquiago Marka, como una actividad paralela del IV Congreso Internacional de Seguridad Informática, del 28 al 30 de noviembre de 2022.

La competencia diferenciada estará sujeta a la cantidad de equipos inscritos, siendo posible realizar la competencia de manera simultánea en un único día para Universidades e Institutos, si fuera el caso, la información será comunicada con la debida anticipación a los equipos inscritos.

4.2. Equipos

Los Institutos Técnicos Superiores, en caso de ser su primera participación, pueden inscribir hasta 3 equipos conformado por 3 estudiantes por equipo.

En la categoría Universidades, las carreras interesadas pueden presentar hasta 2 equipos, conformado por 3 estudiantes por equipo.

De existir varios equipos interesados en participar, cada carrera puede aplicar la clasificación interna.

Cada equipo debe contar con un delegado, mismo que debe ser parte del plantel docente de la carrera.

4.3. Duración

Se tiene previsto 8 horas continuas, iniciando a horas 09:00, durante el desarrollo de la competencia la organización proporcionará a los equipos los respectivos refrigerios.

4.4. Inscripción

La inscripción debe formalizarse con una nota firmada por el Director de Carrera o por la autoridad correspondiente, dirigida al Ing. Vladimir Terán Gutierrez, Director General Ejecutivo de la AGETIC, especificando los siguientes datos:

- *Nombre del equipo*; La organización se reserva el derecho de observar/rechazar nombres inapropiados.

- *Miembros del equipo y delegado*; Nombres y Apellidos, correo electrónico, celular

Adjuntar la matrícula de cada estudiante, es responsabilidad de cada Carrera velar por la veracidad de la documentación y legibilidad de los datos, de esta forma se evitará errores en el registro.

Alternativamente a la entrega física de la documentación, la nota y adjuntos pueden enviarse al correo electrónico cidsi@agetic.gob.bo con el asunto: Inscripción CTF-CIDSÍ 2022.

Fecha límite de inscripción, lunes 7 de noviembre de 2022.

4.5. Restricción

Se restringe la participación de aquellos estudiantes que en competencias anteriores hayan resultado ganadores (primer, segundo o tercer lugar). Medida que busca incentivar la participación de nuevos estudiantes.

4.6. Ganadores

Se premiará a los tres primeros lugares de las categorías Institutos Técnicos Superiores y Universidades que acumulen la mayor cantidad de puntos dentro del tiempo establecido. De existir un empate en puntos, se tomará en cuenta el tiempo total empleado en la solución de problemas, si se mantuviera el empate en puntos y tiempos se procederá con el sorteo.

La organización desplegará la tabla de posiciones desde el inicio de la competencia, y la tabla de posiciones final será publicada en el sitio web del IV Congreso Internacional de Seguridad Informática.

4.7. Términos y Condiciones

- La AGETIC no cubrirá gastos de transporte, estadía y viáticos de los equipos.
- La AGETIC no se responsabilizará por pérdidas de objetos personales.
- La AGETIC proporcionará refrigerios mientras dure la competencia.
- Cada competidor debe contar con su equipo portátil, herramientas software de seguridad informática y cortapicos.
- Los delegados o entrenadores no podrán coadyuvar en la solución de problemas el día de la competencia, de verificarse este hecho, el equipo quedará desclasificado.
- Queda prohibido publicar o compartir las soluciones, acto que supondrá la descalificación del equipo.
- Está prohibido realizar ataques de cualquier tipo a otros competidores, dispositivos de red u otros activos alcanzables.

5. Contacto

Para mayor información acerca de la competencia, pueden dirigirse a la organización al correo cidsi@agetic.gob.bo, teléfono 2184026 interno 1050, celular 78956303.

La Paz, 23 de agosto de 2022